|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ДЕПАРТАМЕНТ ОБРАЗОВАНИЯ  МЭРИИ ГОРОДА ЯРОСЛАВЛЯ ПРИКАЗ | | |
| .2020 | | № |
| О проведении Городской интеллектуальной игры «Big Brain» |  | |

В целях популяризации интеллектуальных игр и повышения их престижа в школьной среде, а также для обмена опыта между школами города Ярославля, в соответствии с муниципальной программой «Развития образования в городе Ярославле» на 2015–2020 годы,

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Провести в январе 2020 года Городскую интеллектуальную игру «Big Brain» (далее – Игра).
2. Поручить организацию и проведение Игры муниципальному образовательному учреждению дополнительного образования Детско-юношескому центру «Ярославич» (Шленёв А.К.)
3. Утвердить положение о проведении Городской интеллектуальной игры «Big Brain» (приложение).

4. Директору муниципального образовательного учреждения дополнительного образования Детско-юношеского центра «Ярославич»:

4.1. Представить в департамент на согласование заместителю директора (Ильиной Е.А.) смету расходов Игры.

4.2. Произвести оплату расходов в соответствии со сметой за счёт средств, предусмотренных муниципальной программой «Развитие образования в городе Ярославле» на 2015-2020 годы.

5. Контроль за исполнением приказа возложить на начальника отдела дополнительного образования и воспитательной работы Абрамову Е.Г.

Директор департамента Е.А.Иванова

Приложение

УТВЕРЖДЕНО

приказом департамента образования мэрии города Ярославля от 2020 №

**Положение**

**о проведении интеллектуальной игры «Big Brain»**

**для учащихся 3-4 классов школ города Ярославля**

1. Общие положения

Интеллектуальная игра «Big Brain» (далее - Игра) проводится с целью популяризации интеллектуальных игр и повышения их престижа в школьной среде, а также для обмена опытом между муниципальными общеобразовательными учреждениями города Ярославля (далее - общеобразовательные учреждения).

Учредителем Городской интеллектуальной игры «Big Brain» является департамент образования мэрии города Ярославля.

Организацию и проведение Игры осуществляет муниципальное образовательное учреждение дополнительного образования Детско-юношеский центр «Ярославич» (далее – ДЮЦ «Ярославич»).

2. Цели и задачи Игры

* выявление и поддержка школьников, занимающихся интеллектуальным творчеством;
* содействие интеллектуальному развитию обучающихся общеобразовательных учреждений;
* повышение мотивации обучающихся к изучению политики, экономики, истории, активизации их гражданской позиции.

3. Участники Игры

- команды учащихся 3-4 классов муниципальных общеобразовательных учреждений города Ярославля;

- состав команды – строго не более 6 человек;

- от одного образовательного учреждения участвует одна команда.

4. Время и место проведения Игры

Игра состоится 28.01.2020 (вторник) в 14:00, участникам необходимо прибыть не позднее 13:45, по адресу г. Ярославль, ул. Труфанова д. 25 корп. 2, 2 этаж (МОУДО ДЮЦ «Ярославич»), с собой необходимо иметь сменную обувь.

5.Условия и порядок проведения Игры

Для участия в Игре необходимо в срок до 20.01.2020 отправить заявку по форме в Оргкомитет на электронный адрес - [intellect.igra@yandex.ru](mailto:intellect.igra@yandex.ru);

В ходе Игры участникам будут представлены различные виды интеллектуальных игр, правила которых различаются и будут объясняться ведущим непосредственно перед началом. Участникам не требуется специальной подготовки. Все вопросы из различных сфер знаний.

Командам рекомендуется потренироваться, отвечая на вопросы типа «Что? Где? Когда?», а также отмечаем, то, что один вид игры будет посвящен теме: «Планеты Солнечной системы».

В ходе Игры могут применяться штрафные санкции в следующих случаях:

- некорректное поведение участников или зрителей на игровой площадке;

-подсказки играющим командам;

-использование командами телефонов, смартфонов и прочих технических средств, для выхода в Интернет, а также в случае других попыток найти ответы в сторонних источниках;

-несоблюдение настоящего Положения;

-несоблюдение распоряжений Оргкомитета.

Организаторы мероприятия оставляют за собой право вносить изменения и дополнения в настоящее Положение, оповестив об этом всех участников.

6. Подведение итогов Игры

Итоги Игры подводятся организатором, оформляются протоколом и утверждаются приказом учредителя.

Все команды награждаются грамотами за участие в Игре. Команды, занявшие 1, 2 и 3 места, награждаются дипломами и призами.

7. Контактная информация

Педагог-организатор - Скудина Ирина Геннадьевна – 8-960-531-11-23;

Педагог-организатор – Никулина Александра Дмитриевна – 8-960-529-37-65.

### Заявка

на участие в интеллектуальной игре «Big Brain»

для учащихся 3-4 классов школ города Ярославля

#### ­­­­­­­­­­­­­­­­­­­­­­

#### МОУ СШ №

Название команды:

Руководитель команды (Ф.И.О., дата рождения, должность)

Контактные данные:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| № | ФИО | дата рождения | класс |
| 1 | Капитан - |  |  |
| 2 |  |  |  |
| 3 |  |  |  |
| 4 |  |  |  |
| 5 |  |  |  |
| 6 |  |  |  |

С положением о проведении игры ознакомлен(а).

«\_\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2020 г. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Подпись

Руководитель образовательного учреждения \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Подпись